

Paneelin aikana jaettuja materiaaleja

Kaikki opettajien LUMA2020-ohjelmassa toteuttamat projektit ja käytänteet koottuna:
<http://2020.luma.fi/materiaalit/luma2020projektit/>

Urheilupuiston koulun ohjelmointi ja taide -projekti:
<https://drive.google.com/file/d/1K4pT28dfgQLRTyCJGB30xRmNgPEigTx-/view>

Biologiassa on monia matemaattisesti kiinnostavia prosesseja, esimerkiksi populaatiodynamiikka <https://www.biointeractive.org/classroom-resources/population-dynamics>
http://www.clexchange.org/curriculum/complexsystems/oscillation/Oscillation_PredPreyA.asp
<http://www.shodor.org/interactivate/activities/RabbitsAndWolves/>
ja parvien synkronoitu toiminta (<https://youtu.be/LVAyuzqej78>).

MatCup-matematiikkakilpailussa tehtiin joskus monialaisia projekteja, kun kisaan sisältyi projektityö: <https://matcup.edublogs.org/kilpailu/>

Jos kaipaat nuorille motivointia ja innostusta matematiikan tai luonnontieteiden opiskeluun, kannattaa tsekata LUMATE-lähettilään uunituore virtuaalinen materiaali. Sisältää tuntisuunnitelman sekä 30 min videon: <https://sites.tuni.fi/juniversity/ajankohtaista/lumate-virtuaalivierailu/>

Päiväkoti Arkkiparkin Hiirten nukkekoti -projekti:
<https://arkkiparkki.com/ajankohtaista/nukkekoti-taidekasvatusta-matematiikkaa/>

Lelan matematiikkaseikkailu päiväkodissa / Lelas matematikäventyr på dagis:
<https://aoe.fi/#/materiaali/337>

International Trade Game:
https://www.economicsnetwork.ac.uk/showcase/tradegame_intro.htm